Til hest:

2 prøve runs (hvis man har lyst til det)

1 pil pr target

6 runder

Valgfri gangart

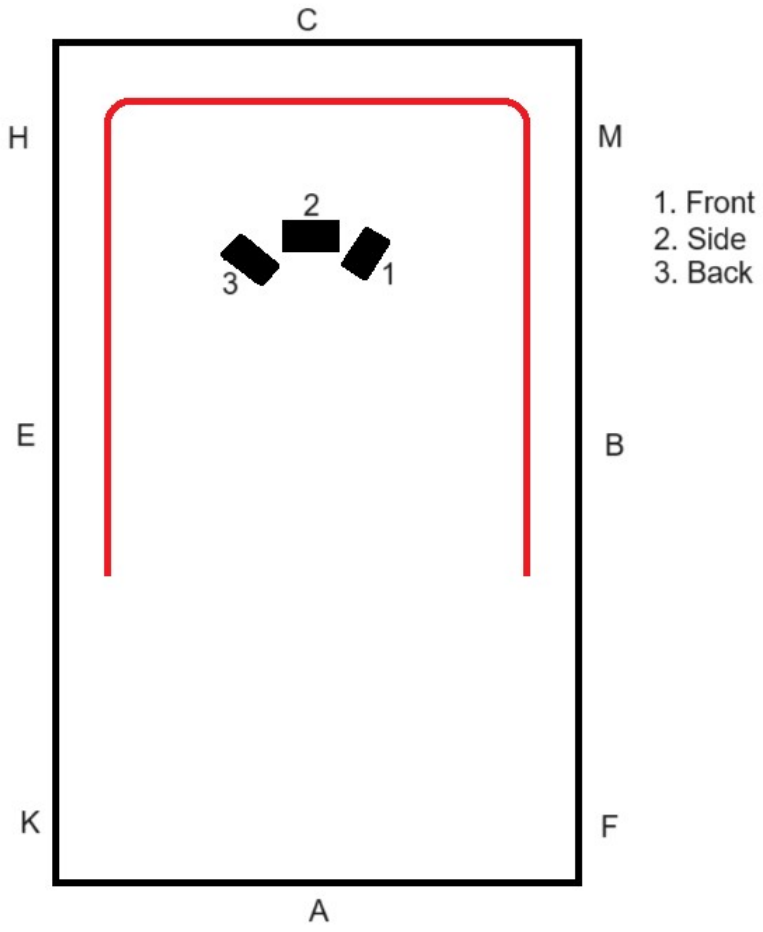
Valgfrit om man har pile i hånden eller kogger

På buet spor

Der bruges fita80 targetsface

Banen består af front, side og back

Targets står ca. 5m fra løbegangen



Parkour bane:

6 forhindringer og 6 targets

Man har 1min til at skyde alle 6 skud

En pil pr target

1 prøveruns (hvis man har lyst til det)

4 runder

Valgfri om man har pile i hånden eller kogger

Der bruges fita80 targetsface

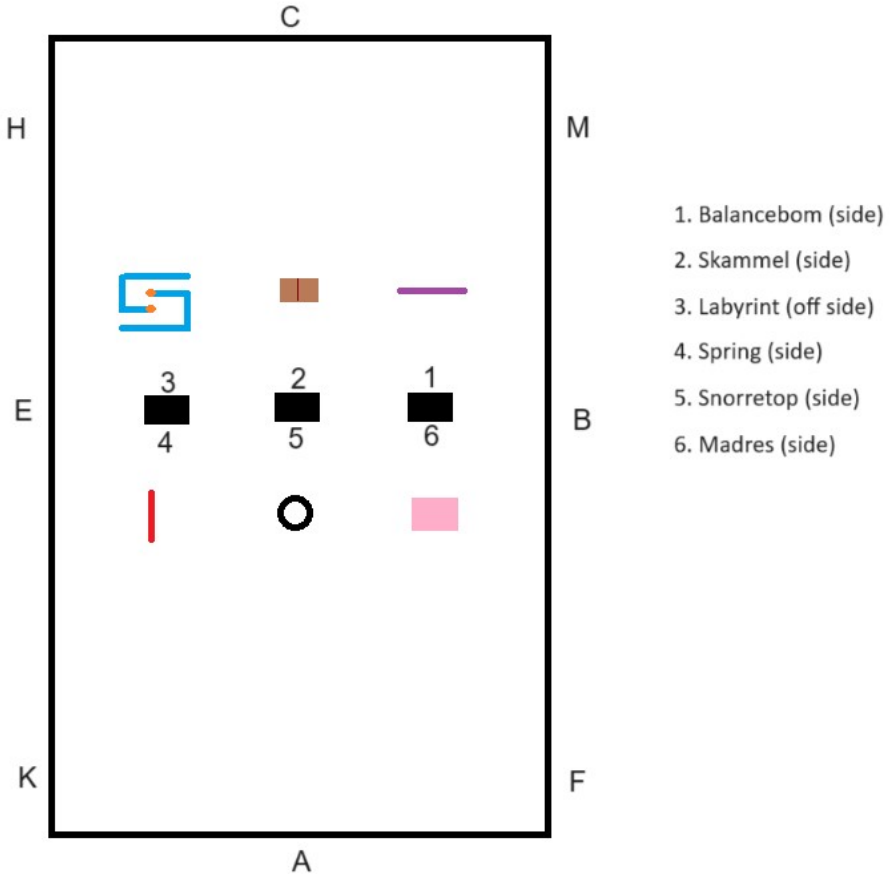
Targets står 5m fra forhindringerne.

Der er 5m mellem hver target, måles fra midt af target til midt af target.

Man skal være i forhindringen inden man må skyde.

Skammel er at man tager et trin op af noget, feks en opstignings skammel.

Snorretop er enten en kegle man skal gå rundt om og først når man har gået rundt om den må man skyde. Det kan også være et cykeldæk man går ind i og drejer rundt på stedet, igen må der først skydes, når man har drejet rundt en gang.



Pakkeleg:

Skiftevis skyder man en pil på target.

På target hænger der en gave og når man rammer den, så må man vælge en gave fra bunken.

Der hænger 2 julekugler og rammer man en af dem, så må man stjæle en valgfri gave fra en af de andre eller fra bunken.

Der hænger også 2 stjerner, rammer man en af dem, så skal man aflevere en af sine gaver til en af de andre.

Vi står stille og skyder.

Afstanden er 5m ved 0 gaver

6m ved 1 gave

7m ved 2 gaver

8m ved 3 gaver

9m ved 4 gaver

10m ved 5 gaver

Så jo flere gaver man finder, jo længere rykker man væk.

Får man stjålet eller skal aflevere en gave, så rykker man frem til det antal gaver man så har i sin bunke.