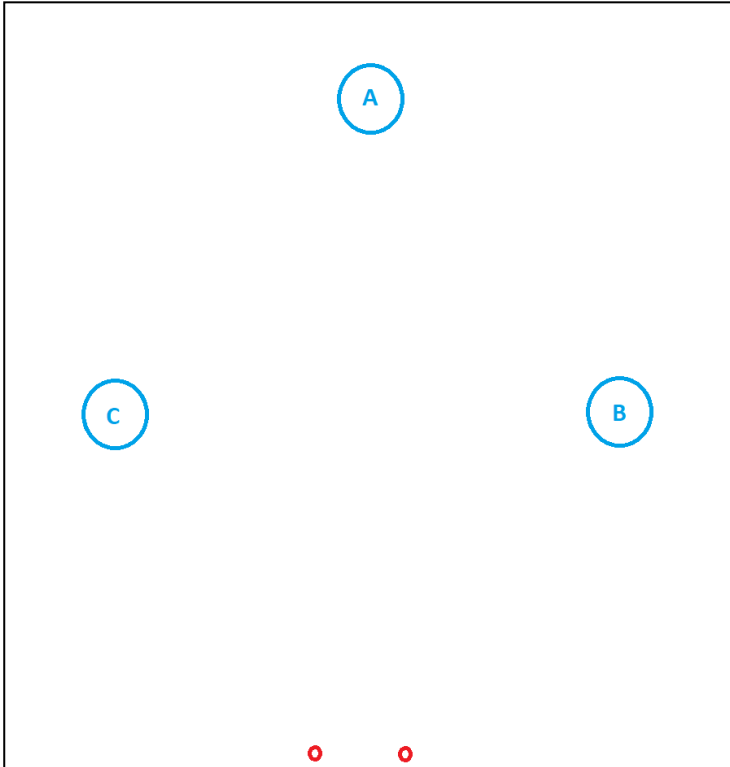


Trekløver



Trekløver er en gangarts øvelse, det vil sige man selv bestemmer om man vil tage den i skridt, trav eller galop.

Uden fejl og i skridt giver det 7 point

Uden fejl og i trav giver det 10 point

Uden fejl og i galop giver det 13 point

Man rider rundt om tønderne eller kegle og det er vigtigt at holde øje med ABC, da det skal tages i den rigtige rækkefølge. Bane designeren bestemmer hvordan B og C tønden skal stå.

Målene på skitsen skal overholdes og er det på en bane, så skal der minimum være 2m fra keglen/tønden til barrieren eller hegnet, så rytterne kan komme rundt. Øvelsen foretrækkes på et område med god plads, men kan godt bruges på bane.

Det er tilladt at hesten falder ned i en lavere gangart men maks 3-5 trin. Hvis man er røget ud af gangarten mere end de 5 trin, så bliver det trykket for en fejl og den lavest valgte gangart.

Fejl ved øvelsen:

- Hesten falder i lavere gangart.
- Rider forkert rundt om en tønde/kegle.
- Tønden/keglen vælter.
- Glemmer at få redet ud imellem start og mål portene.

