

# Stilstand

Stilstand er en lydigheds og tålmodigheds forhindring. Man går ind i forhindringen, stopper hesten, ligger tøjlerne på halsen og tager hænderne ud til siden. Håndhæste går ind i forhindringen, stopper hesten ligger træktovv eller tøjlerne over halsen på hesten, rytteren tager så 3-4 skridt væk fra forhindringen.

For at få fuld point for forhindringen, skal hesten stå stille i 10sek. Står hesten stille i 5 sek, så får man 5 point, står den stille i 7 sek, så får man 7 point osv.

Hesten må gerne flytte på benene, men ligeså snart hesten træder ud fra forhindringen stopper tiden. Tiden stopper også hvis rytteren flytter på sine ben (Håndhest) eller hvis rytteren tager fat i tøjlen (til hest).

Dommeren, som tager tid på forhindringen vil altid sige når der er gået 10sek.

Forhindringen er bygget op som cirkel eller firkant med en diameter på 3-4m. Om der bruges bomme, kegler, savsmuld eller spray må bane designeren bestemme. Markeringen af forhindringen skal være synlig.

Fejl ved forhindringen kan være at hesten går ud fra markeringen, rytteren går (håndhest) eller rytteren tager fat i tøjlen (til hest). Tiden vil aldrig starte, hvis ikke hesten er placeret med alle 4 ben inde i forhindringen.

Man har kun et forsøg til denne forhindring.

